

Limoges → L'actu

COMPÉTITION ■ Les seniors de trois établissements de santé ont participé au challenge département de Wii bowling

Réduire la frontière du numérique

Des pensionnaires de trois établissements de santé haut-viennois se sont affrontés mardi lors du challenge départemental de Wii bowling seniors.

Émilie Montalban

emilie.montalban@centrefrance.com

Dans la Maison du temps libre Léo-Lagrangé de Limoges, la concentration a été de rigueur. Les seniors de plusieurs établissements de santé se sont affrontés pour tenter de remporter le challenge départemental de Wii bowling seniors.

Inclure par le numérique

Une pratique de plus en plus courante chez les aînés de la Haute-Vienne depuis la création en 2018 de l'association nationale Silver Geek dédiée à l'amélioration de la santé et du bien-être des seniors par l'intermédiaire d'ateliers numériques.

À Limoges, l'association Unis Cité, ouverte à tous les jeunes de 16 à 25 ans pour qu'ils consacrent une étape de leur vie à la solidarité, est partenaire du projet depuis cinq ans. Ainsi, des jeunes en service civique animent ces



GAGNANTS. Jean-Louis (sur la photo) et Roger de l'établissement Delta Plus Grévy de Panazol ont remporté le tournoi.

événements au sein des structures d'accueil.

« Nos jeunes en service civique se rendent une fois par semaine auprès des personnes âgées afin de proposer des ateliers autour du numérique. Le Wii bowling est d'ailleurs notre événement phare » souligne Sylvia Eisner,

coordinatrice de l'antenne limougeaude d'Unis Cité.

Mardi, l'établissement Delta Plus Grévy de Panazol, la Résidence les fleurs d'Orme, et l'Apsah (Association pour la Promotion Sociale des Aveugles et autres Handicapés) ont envoyé leurs binômes accompagnés de leur réfé-

rent, et de leurs fidèles supporters, pour participer à ce challenge

Aurélie Lafagne, chef de service chez Delta Plus à Panazol partenaire depuis trois ans d'Unis Cité, souligne les bienfaits de ce loisir pour les personnes âgées et en situation de handicap : « C'est un jeu

et une console faciles à appréhender. Grâce à cet outil ludique, ils travaillent leur motricité. Cela crée une synergie, fédère tout le monde et met en place un bon effet de groupe. D'autant plus que les personnes handicapées sont totalement incluses, on gomme totalement leur

handicap car tout le monde joue de la même manière ».

« Un apprentissage réciproque »

Si ces moments permettent aux aînés d'avoir une activité, ils créent également des échanges avec les jeunes en service civique. « C'est un moment intergénérationnel qui change le regard des jeunes envers les aînés, et vice-versa. C'est un apprentissage réciproque », souligne Sylvia Eisner.

Un aspect que confirme Soua, 20 ans, en service civique à Unis Cité depuis le mois d'octobre 2021 : « On apprend plein de choses de ces échanges avec les seniors. De notre côté, on leur apprend à mieux maîtriser les outils numériques avec lesquels notre génération est familière. »

« J'ai décidé de faire un service civique et en cherchant sur le site dédié aux contrats, je suis tombé sur l'association Unis Cité et j'ai tout de suite trouvé le projet intéressant. Depuis, je suis épanoui dans ce que je fais. Au terme de mon service civique, je souhaite devenir éducateur spécialisé », ajoute Nolan, 24 ans. ■